

Der verlorene Zauberstab

Spielvorlage für 2 Puppenspieler (P1 / P2) - *Spieldauer*: ca. 25 Min.

Puppen für P1: Kasperle, Klein-Kasperle, Hexe Beißinsgras, Klein-Beißinsgras, Kuschtiere Bärchen und Eli

Puppen für P2: Zauberer Simalabim, Wolfshund Wolfi, Gretel

Kulissen (am Bühnenboden vorne herunterhängende *bemalte* Tücher):

Im Wald (Wald-Tuch - teils grün lackierte Tannenzapfen als Bäume rechts und links auf der Bühne)

Bei Kasperle zu Hause (Wohnzimmer-Tuch)

Requisiten (*in der Spielvorlage jeweils unterstrichen*): Gong, Mundharmonika, Kissen, Zauberstab, Topf, Rührlöffel, 3 Gewürz-Fläschchen (Chili, Curry, Paprika), Stock, Spiegel, Tisch, Sessel, 2 Tassen, Bonbons

Der Beginn der Aufführung wird mit drei Schlägen auf einem *Gong* angekündigt. Vor dem ersten Auftritt von Kasperle (Begrüßung des Publikums) und während jedes Kulissenwechsels spielt einer der beiden Puppenspieler auf der *Mundharmonika* (zu Beginn Tritrull-Melodie, ansonsten beliebige Melodien).

Nach jedem Kulissenwechsel wird der neue Ort von einem der beiden Puppenspieler angesagt ("Im Wald!", "Bei Kasperle zu Hause!").

Im Wald (Wald-Tuch; Bäume)

Kasperle (P1) stellt sich vor ...

Hallo, Kinder, da bin ich wieder, euer Kasperle etc. Ich erzähle euch heute die ergreifende Geschichte von meinem Freund Simalabim und seinem "verlorenen" Zauberstab ... - ab.

Zauberer **Simalabim** (P2) tritt heulend auf: *Hu, Hu, ich habe meinen Zauberstab verloren. Einen Zauberer ohne Zauberstab gibt es doch gar nicht! Wenn das die böse Hexe Beißinsgras hört, wird sie kreischen vor Lachen. Was soll ich nur tun? - Am besten gehe ich erst einmal zu Kasperle. Vielleicht kann er mir bei der Suche nach meinem Zauberstab helfen - ab.*

Bei Kasperle zu Hause (Wohnzimmer-Tuch - Kissen auf der Bühne)

Kasperle (P1) kommt herein und gähnt: *Ich bin ja so müde. Ich muß unbedingt ein Nickerchen machen.* Er legt sich auf das Kissen, schläft sofort ein und schnarcht ganz laut.

Es kommen diverse **Kuscheltiere** herein und schmusen ihn. Zuletzt erscheint **Eli** (P2) und hopst auf der Brust von Kasperle herum. Dieser wacht davon auf und jagt Eli weg: *Verswinde, Eli, ich bin doch kein Trampolin. Geht alle in euer Zimmer, ihr Kuscheltiere!* - Alle Tiere ab.

Es klopft. - **Kasperle**: *Ich komme nicht zur Ruhe (wirft Kissen hinter die Bühne). Herein, wenn's kein Kuscheltier ist!*

Simalabim (P2) tritt auf: *Liebes Kasperle, du mußt mir helfen. Mein Zauberstab ist weg.*
Kasperle: *Wo warst du denn überall in der letzten Zeit?* **Simalabim**: *Zuletzt war ich im Wald spazieren und hatte dabei auch meinen Zauberstab mit. Irgendwo habe ich mich auf dem Waldboden etwas ausgeruht und den Zauberstab wohl dort liegen lassen.* **Kasperle**: *Nun gut, mit meiner Spürnase will ich versuchen, den Stab für dich wieder zu finden. Warte du solange bei Gretel in der Küche, bis ich wieder komme.* **Simalabim**: *Ich bin dir ja so dankbar, liebes Kasperle!* - Beide nach verschiedenen Seiten ab.

Im Wald (Wald-Tuch; Bäume - Zauberstab liegt auf der Bühne)

Wolfshund **Wolfi** (P2) kommt, sieht den Zauberstab - *Au fein, ein Stöckchen zum Spielen!* - und schnappt ihn. **Kasperle** (P1 - linke Hand) erscheint trällernd, sieht den Zauberstab im Maul des Wolfhundes und ruft: *Hallo, Wolfi, gib Herrchen das Stöckchen!* **Wolfi** schüttelt knurrend den Kopf. **Kasperle** versucht, ihm den Stab zu entreißen. Sie kämpfen miteinander. Dabei fällt der Zauberstab aus Wolfis Maul auf den Boden.

Hexe Beißinsgras (P1 - rechte Hand) erscheint, erblickt den Stab, hebt ihn rasch auf und schreit: *Schluß jetzt, ihr beiden! Wolfi, verschwinde!* (Wolfi aufheulend ab) *Und dich, Kasperle, werde ich erst einmal mit dem Zauberstab in Klein-Kasperle verwandeln - Hex, Hex!*

Kasperle schüttelt sich, verschwindet und taucht als **Klein-Kasperle** (P1) wieder auf.

Hexe Beißinsgras hi, hi-kichernd ab. **Klein-Kasperle:** *Ach du meine Güte. Ich muß rasch zurück zu Simsalabim. Er muß mir helfen, wieder Groß-Kasperle zu werden - auch ohne Zauberstab - ab.*

Bei Kasperle zu Hause (Wohnzimmer-Tuch)

Simsalabim (P2) und **Gretel** (P2) erscheinen. **Simsalabim:** *Wo Kasperle nur so lange bleibt?!*

Klein-Kasperle (P1) stürzt herein (**S + G:** *Huch!*): *Nix mit Zauberstab. Ich habe ihn zwar im Wald gefunden, aber nicht auf dem Boden, sondern im Maul eines Wolfhundes. Beim Kampf mit Wolfi ist der Stab auf den Boden gefallen. Da kam plötzlich die Hexe Beißinsgras, hat den Zauberstab an sich genommen und mich damit in Klein-Kasperle verwandelt. Simsalabim, du mußt mich wieder entzaubern. Gibt es nicht vielleicht dafür einen Zaubertrank?*

Simsalabim: *Ich will es versuchen. Gretel, hol mir bitte einen Topf mit einem Rührlöffel. Gretel holt den Topf mit Löffel sofort von unten hinter der Bühne. Simsalabim weiter: So jetzt brauche ich geriebene Spinnen und gehackte Frösche. **Gretel:** So etwas habe ich aber nicht da.*

Simsalabim: *Okay, es genügen auch Chili, Curry und viel Paprika. **Gretel:** Ich hol sie. Drei (geöffnete) Gewürzfläschchen kommen sofort hoch. Simsalabim: So, jetzt alles in den Topf streuen (**S+G+K tun dies zusammen, jeder mit einem Fläschchen**), ordentlich Spucke dazu (spucken zusammen mehrere Male in den Topf), kräftig rühren - fertig! So, mein Kleiner, alles mit einem Zug trinken. **Klein-Kasperle** tut dies. Er spürt eine Veränderung in seinem Körper, schüttelt sich, verschwindet und taucht als (**Groß-)****Kasperle** (P1) wieder auf.*

Simsalabim: *Geschafft! Aber jetzt bist du dran, Kasperle. Du mußt der Hexe den Zauberstab wieder abjagen. **Kasperle:** Gib mir nur einen Schluck von dem Zaubertrank mit. Vielleicht kann ich Beißinsgras überreden, davon zu trinken. **Simsalabim:** Gute Idee! Ich braue noch einmal den Trank (Verfahren wie zuvor). **Kasperle:** Danke! - eilt mit dem Topf davon.*

Gretel zu **Simsalabim:** *Sollten wir Kasperle nicht doch dabei unterstützen? **Simsalabim:** Ach nein, das ist nicht nötig. Kasperle wird schon allein mit der Hexe fertig. - Beide ab.*

Im Wald (Wald-Tuch; Bäume)

Hexe Beißinsgras (P1) tritt auf mit dem Zaubertab und küßt ihn ab vor Freude. Dann setzt sie sich etwas erschöpft aufs Moos, legt den Zauberstab neben sich, fällt um und schläft hi-hi-schnarchend ein.

Wolfi (P2) taucht auf: *Was sehe ich denn da, mein Stöckchen! - schnappt es.*

Beißinsgras erwacht und kreischt: *Halt, Wolfi!* Aber **Wolfi** läuft mit dem Stab im Maul davon. **Beißinsgras** heult laut vor Wut.

Kasperle (P1) kommt mit dem Zaubertrank-Topf: *Wo ist der Zauberstab, du böse Hexe?* **Beißinsgras**: *Den hat mir Wolfi im Schlaf weggenommen. Aber wieso bis du jetzt wieder Groß-Kasperle?* **Kasperle**: *Simsalabim hat mich mit diesem Zaubertrank (hält den Topf der Hexe entgegen) wieder zurückverwandelt. Er schmeckt einfach köstlich.* **Beißinsgras**: *Ich habe auf einmal ganz großen Durst. Gibst du mir davon einen Schuck? Vielleicht stärkt er meine Zauberkräfte.* **Kasperle**: *Aber klar. Trink den Topf nur ganz aus.* **Beißinsgras** tut dies. Sie schüttelt sich, verschwindet und taucht als **Klein-Beißinsgras** (P1) wieder auf: *Das ist ja furchtbar, Hilfe!!* **Kasperle**: *Tschüs, liebe Hexe, ich suche jetzt Wolfi mit dem Zauberstab. Aber dieses Mal nehme ich meinen Stock mit (Stock kommt hoch) - ab (Puppe an lassen).*

Klein-Beißinsgras: *Wo ist ein Spiegel?! - Spiegel kommt hoch.* Sie betrachtet sich: *Ich finde mich eigentlich ganz niedlich. Aber in bin doch lieber Groß-Beißinsgras. Dafür brauche ich den Zauberstab. Ich muß Kasperle hinterher - ab (Spiegel entfernen, Puppe an lassen).*

Wolfi (P2) erscheint mit dem Zauberstab im Maul: *Keiner spielt mit mir "Stöckchen werfen".* **Kasperle** kommt mit Stock: *Hallo, Wolfi, da bist du ja wieder! Duu, ich habe hier einen viel schöneren und dickeren Stock. Wollen wir tauschen?* **Wolfi**: *Okay! Er legt den Zauberstab ab.* **Kasperle** steckt den Stock in Wolfis Maul und nimmt den Zauberstab an sich.

Klein-Beißinsgras (P1) erscheint. **Kasperle**: *Hallo, Beißinsgras, jetzt kannst du mit Wolfi "Stöcken werfen" spielen. Ich muß zurück zu Simsalabim - ab.* **Klein-Beißinsgras**: *Ich will aber nicht mit Wolfi spielen. Ich will wieder zu Groß-Beißinsgras werden - heulend ab.* **Wolfi**: *Niemand will mit mir spielen - ebenfalls heulend ab.*

Bei Kasperle zu Hause (Wohnzimmer-Tuch)

Kasperle (P1) tritt auf mit dem Zauberstab und ruft den Zauberer. **Simsalabim** (P2) kommt: *Da ist ja mein Zauberstab! Kasperle, ich danke dir - umarmt ihn und nimmt den Zauberstab an sich.*

Es klopft. - **Kasperle**: *Wer kann denn das nur sein. Vielleicht ein Kuschtier? Herein!*

Klein-Beißinsgras (P1) kommt und sagt zu Simsalabim: *Bitte, Bitte, entzaubere mich. Ich will auch eine ganz liebe Hexe werden!* **Simsalabim** hat Mitleid: *Na gut, ich will dir glauben - hebt den Zauberstab und sagt Hex, Hex!* **Klein-Beißinsgras** schüttelt sich, verschwindet und taucht als **Groß-Beißinsgras** (P1) wieder auf: *Ach bin ich froh! Jetzt bin ich wieder eine normale Hexe.* **Simsalabim**: *Du hast aber versprochen, eine ganz liebe Hexe zu werden.* **Beißinsgras**: *Ätsch, ich habe gelogen! Sie entreißt Simsalabim den Zauberstab: Jetzt werde ich dich in eine Maus verwandeln - Hex, Hex! - Nichts passiert. - **Beißinsgras**: Huch, warum wirkt mein Zauberspruch nicht? **Simsalabim**: Weil der Zauberstab mir gehört. Mich kannst du mit dem Stab nicht verzaubern - bäätsch! **Hexe** ärgerlich: *Na, dann nimm halt den Zauberstab wieder zurück, blöder Kerl - wirft ihm den Stab vor die Füße.* (Simsalabim nimmt den Stab an sich.) **Kasperle**: *Hau ab, du böse Hexe, verschwinde aus meinem Haus! - Hexe heulend ab.**

Kasperle zu Simsalabim: *Das wäre erledigt. Komm, lass uns zu Mittag essen. Gretel hat bestimmt etwas Leckeres gekocht, vielleicht geriebene Spinnen und gehackte Frösche ...* Beide ab.

Tisch, Sessel, 2 Tassen aufstellen

Gretel (P2) kommt mit dem Topf samt Rührlöffel: *So, die Suppe ist fertig. Kasperle und Simsalabim werden sich wundern. (Zu den Kindern:) Ich habe nämlich den Zaubertrank noch einmal gebraut - mit Chili, Curry, Paprika und etwas Spucke. Vielleicht wird mein Kasperle wieder zu Klein Kasperle, der war doch so süß ... Und Simsalabim wird vielleicht zu Klein-Simsalabim - goldig ... - Kasperle, Simsalabim, kommt essen!*

Kasperle (P1) und **Simsalabim** (Toni - mit Zauberstab) treten auf. **Kasperle**: *Hm, wie das duftet - ein bißchen sehr scharf vielleicht ...* **Simsalabim** fragt: *Gretel, was ist das denn für eine Suppe?* **Gretel**: *Das ist ein ganz neues Rezept - eine ostindische Trink-Suppe. Laßt euch überraschen. - Sie gießt das Gebräu aus dem Topf in die beiden Becher. - So, jetzt trinkt!*

Simsalabim (legt erst den Zauberstab ab) und **Kasperle** trinken ihre Becher in einem Zug aus. Dann schütteln sich beide (*Nanu, wie ist mir übel!*) und verschwinden nach unten.

Gretel erschrocken: *Jetzt sind sie weg - hallo, wo seid ihr?* - **Kasperle** und **Simsalabim** tauchen nacheinander als Kuscheltiere **Bärchen** und **Eli** (beide P1) wieder auf.

Gretel: *Ach, du meine Güte, das wollte ich eigentlich nicht. Aber ihr seid ja beide zum Knuddeln - schmüsst die Tiere. **Kuscheltier Eli** (P1) schüttelt sich, verschwindet, taucht als **Simsalabim** (P2) wieder auf und schimpft: *Du spinnst wohl, Gretel, mit dem Zaubertrank macht man keinen Spaß. Als Zauberer konnte ich mich selbst wieder zurückverwandeln. Aber Kasperle kann das nicht. Soll er etwa für immer ein Kuscheltier bleiben? Dann gibt es auch keine Kasperlestücke mehr!* **Gretel**: *Oh, nein - gib mir meinen Kasperle wieder zurück!**

Simsalabim: *Na, gut. Er nimmt den Zauberstab vom Boden, hebt ihn empor und sagt: *Hex, Hex!* **Kuscheltier Bärchen** (P1) schüttelt sich, verschwindet, taucht als **Kasperle** (P1) wieder auf und schimpft: *Das machst du nicht noch einmal, Gretel. Simsalabim, du mußt sie das Rezept für den Zaubertrank vergessen lassen.* **Simsalabim**: *Du hast ganz recht. (Zu Gretel:) Schau mit in die Augen, Kleines, und vergiß das Rezept - hebt den Zauberstab: *Hex, Hex!***

Gretel schüttelt sich, verschwindet, taucht unverändert wieder auf und fragt: *Was ist passiert?* **Simsalabim** und **Kasperle**: *Alles o.k., alles o.k!*

Dann sagt **Kasperle**: *Kommt, ich lade auch zum Essen ein - in ein französisches Restaurant. Dort gibt es leckere Froschschenkel mit Tomatensoße ... - Tschüss, Kinder, bis zum nächsten Mal! - Alle ab.*

Wolfi (P2) kommt hoch mit dem Stock: *Ist denn niemand da, der mit mir "Stöckchen werfen" spielt? - Zu den Kindern: *Wollt ihr vielleicht mit mir spielen? Aber das geht ja gar nicht. Ich bin doch bloß eine Theater-Puppe. Und ihr da unten seid doch nur alle Kuscheltiere - stimmt's?!**

Die Puppenspieler kommen mit den Puppen Kasperle und Wolfi [letzterer bereits auf der Bühne] hoch und werfen Bonbons in die Kinderschar.